



İÇ MİMARİ VE ÜRÜN TASARIMINDA
ERGONOMİNİN
TEMEL PRENSİPLERİ

MS

Eşit kullanım: Tasarım,
farklı insan kalıpları
için faydalı ve
pazarlanabilir olmalıdır.



Kullanımdaki esneklik: Tasarım, geniş bir bireysel tercih ve beğeni yelpazesine sahip olmalıdır.



Basit ve sezgisel kullanım: Kullanıcının deneyimi, bilgi, dil becerileri veya mevcut konsantrasyon seviyesine göre kullanımı kolay olmalıdır.



Algılanabilir bilgiler: Tasarım, ortam koşullarından veya kullanıcının duyuşal yeteneklerinden bağımsız olarak, gerekli bilgileri kullanıcıya etkili bir şekilde iletmelidir.



Hata toleransı: Tasarım,
tehlikeleri ve istenmeyen eylemlerin olumsuz
sonularını en aza indirmelidir.



Düşük fiziksel efor: Tasarım, verimli ve rahat bir şekilde ve kullanıcıyı minimum yoracak şekilde kullanılabilir.



Yaklaşım ve kullanım için boyut ve alan :

Kullanıcının beden ölçüsü, duruşu veya hareketliliği ne olursa olsun, yaklaşım, erişim, kullanım ve kullanım için uygun boyut ve alan sağlamalıdır.



